



**Designing the game was
only the start of the
challenge**

Pilot Safety

**Josine van de Ven
TNO**



Game research
for training and
entertainment

Challenge of the project

Show how serious gaming can be used in the
field of Safety

TNO innovation
for life

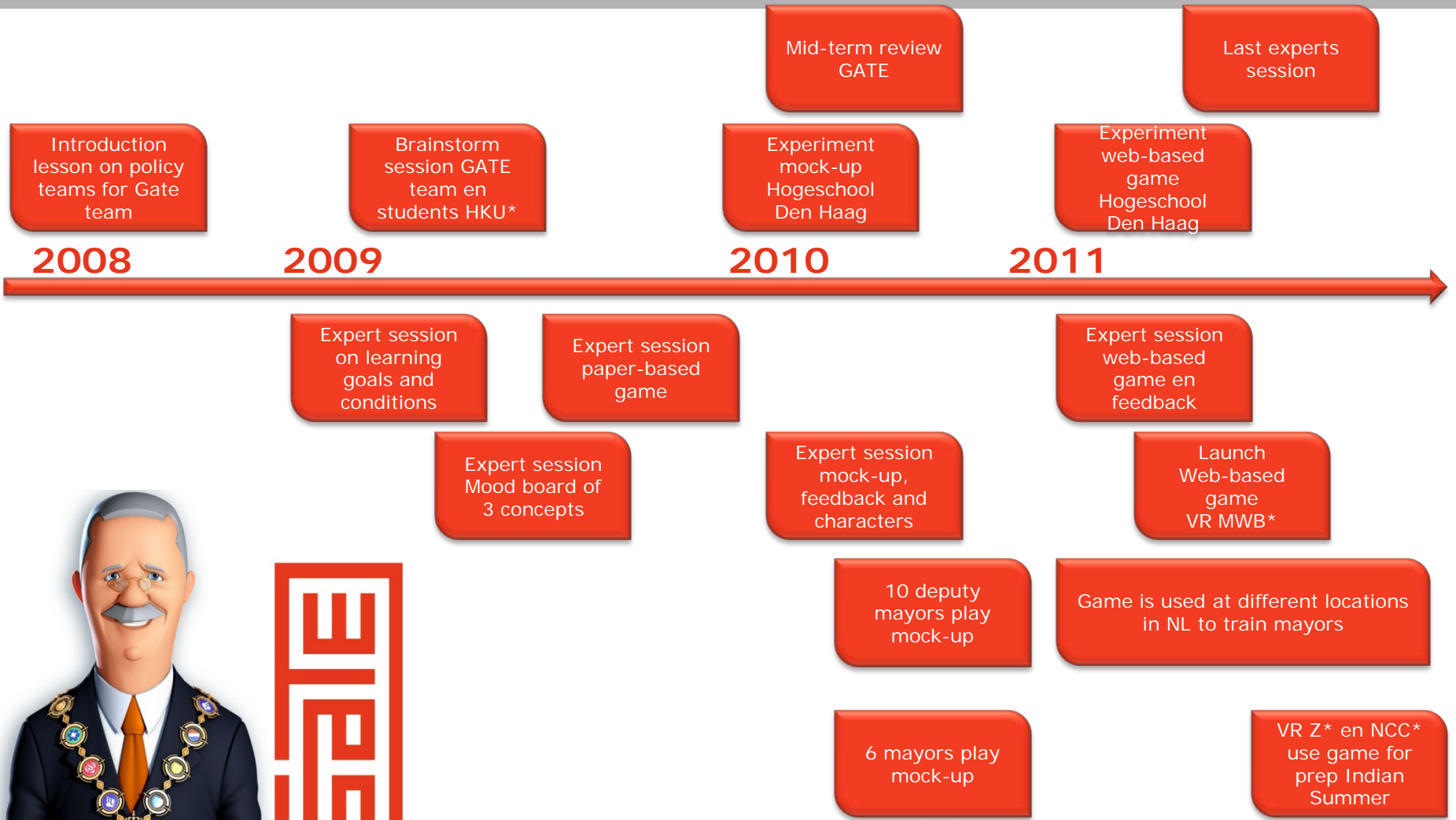
THALES

Hogeschool voor de Kunsten Utrecht 





Time line



*VR MWB = Safety region Midden- en WestBrabant
 *VR Z = Safety region Zeeland
 *NCC = Nationaal CrisisCentrum
 * HKU = Hogeschool voor de Kunsten Utrecht

Learning goals & Conditions

What are my tasks and responsibilities?

What information do I need?

How do I make decisions under time pressure?

Who provides me my information?



Short, 15 minutes max.

Safe

Anonymous



Game research
for training and
entertainment

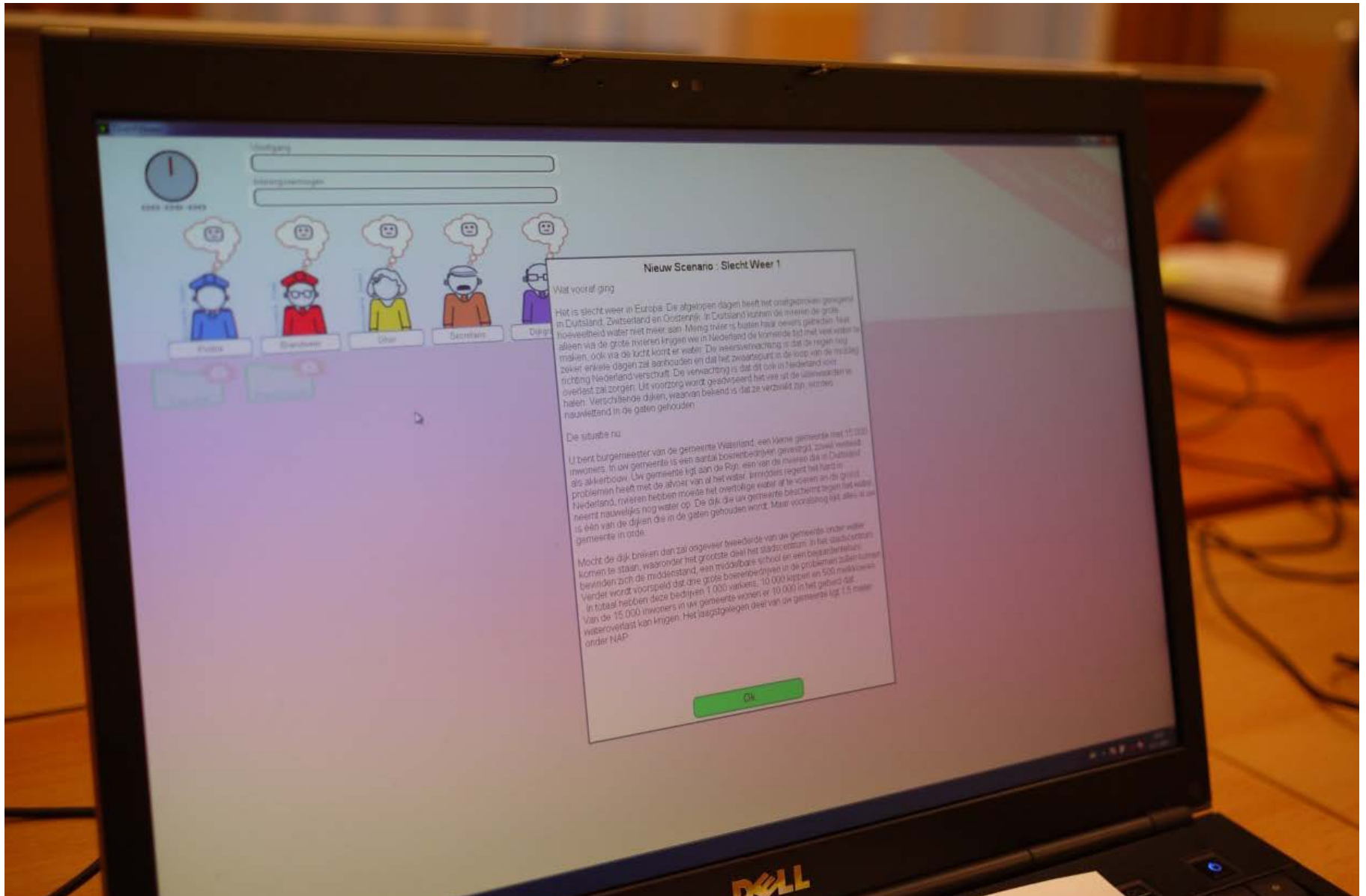
Paper-based game





Game research
for training and
entertainment

Mockup





Game research
for training and
entertainment

Web-based game



08:41



Politie



Gemeentesecretaris



Gemeentelijk Voorlichter



Juridisch Adviseur



Officier van Justitie



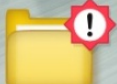
Verbieden



Bezoek



Noodbevel



Twitter



Website



Escalatie



Onderzoek



Later



Verbieden op voorhand

Samen met uw team overlegt u de 'what-if-scenario's die u kunt voorzien. Het meest onschuldige scenario is de mogelijkheid dat het hooguit een wat 'rumoerig' campingfeest wordt. Het meest afschrikwekkende scenario bevat een compleet uit de hand gelopen gevecht met de plaatselijke jeugd, aangevuld met het vrijdagavond publiek in de plaatselijke kroeg. Het ligt voor de hand om na te gaan of het mogelijk is de barbecue en demonstratie aan banden te leggen om te zorgen dat dit afschrikwekkende scenario geen werkelijkheid zal worden.

Gaat u de barbecue op voorhand verbieden?

Vraag

Gaat u de barbecue op voorhand verbieden?

Advies

Beslissing

Delegeer

Ja

Nee



Scenario



Dilemma

Pauze





Game research
for training and
entertainment

Used for training





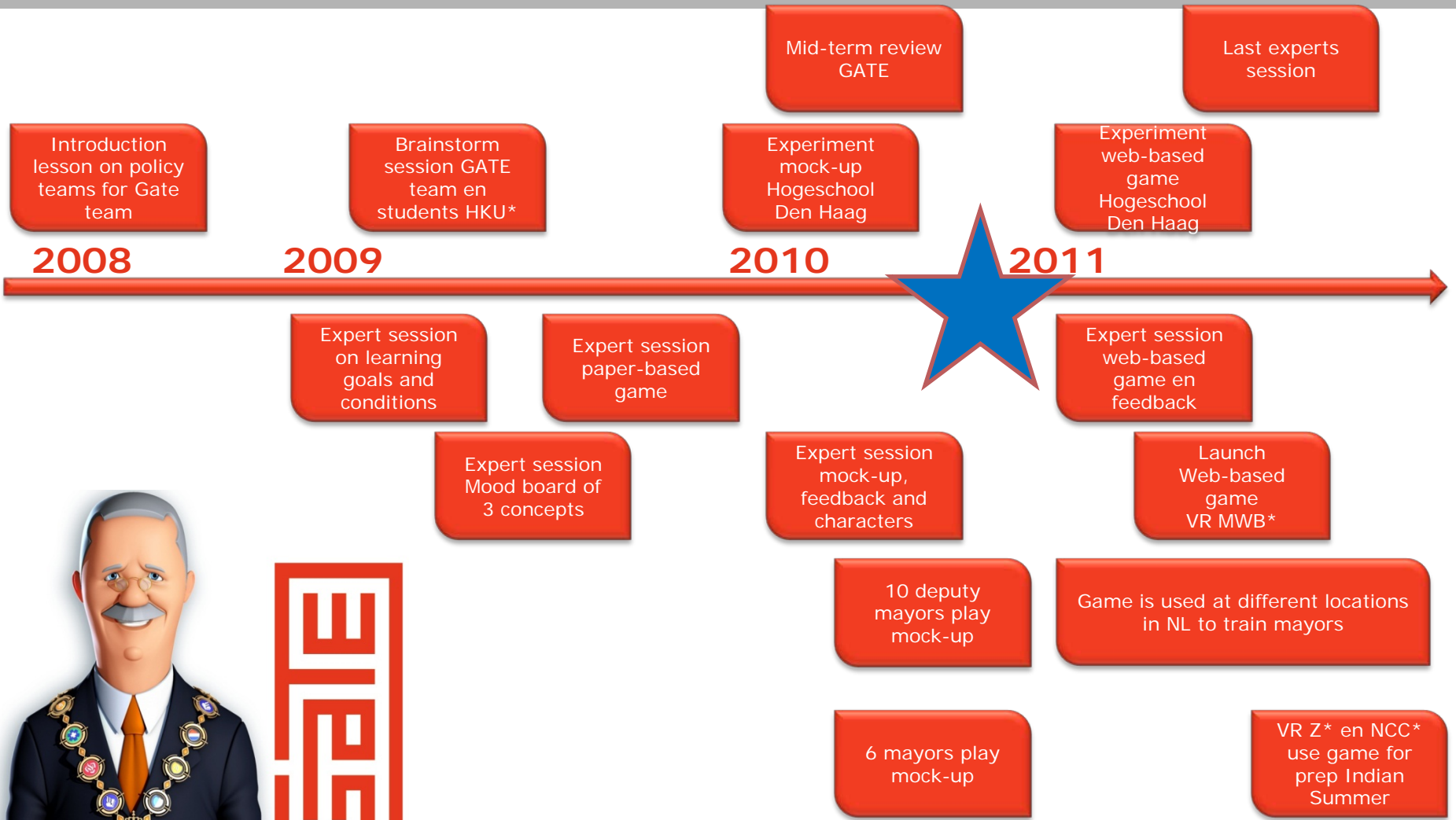
Game research
for training and
entertainment

Future





Time line



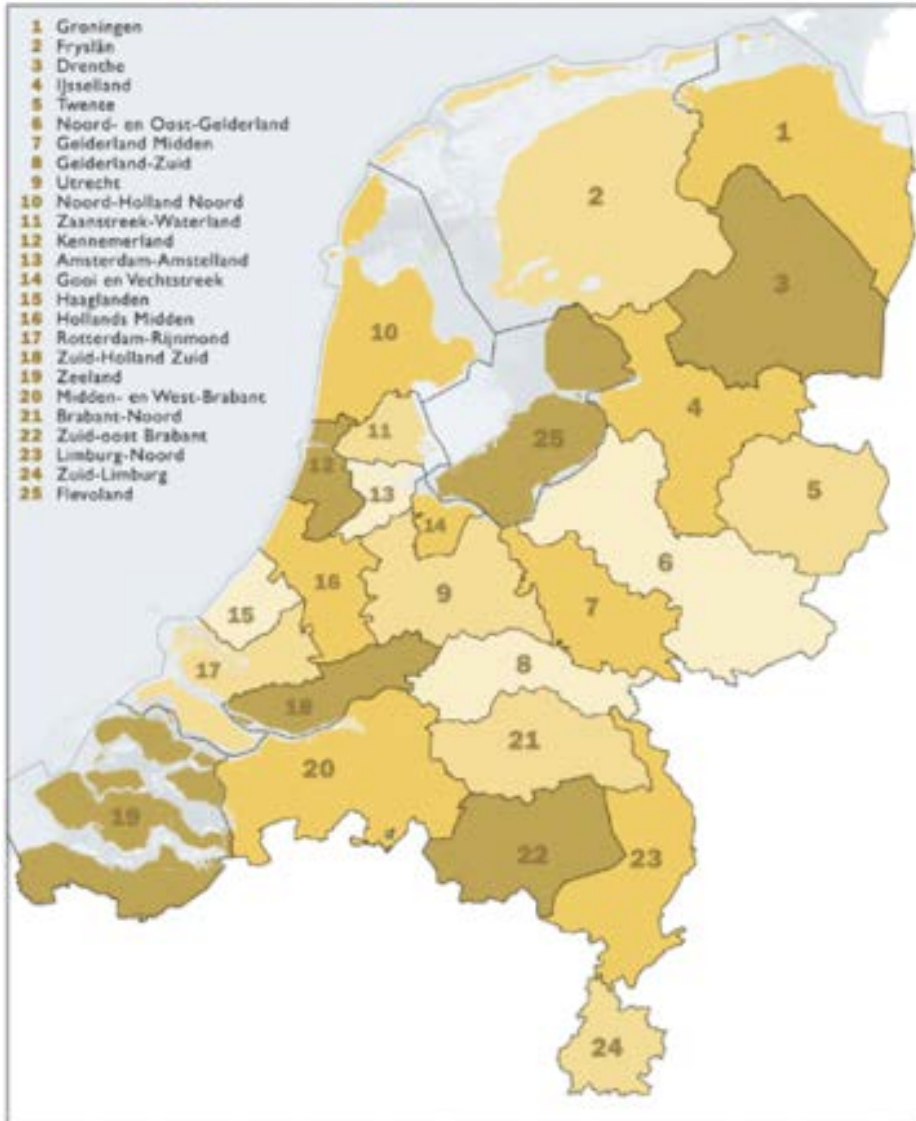
*VR MWB = Safety region Midden- en WestBrabant
 *VR Z = Safety region Zeeland
 *NCC = Nationaal CrisisCentrum
 * HKU = Hogeschool voor de Kunsten Utrecht



Game research
for training and
entertainment

Next Challenges

25 Veiligheidsregio's



417 Municipalities



Find a 'supplier'

- Consortium was in the project for the knowledge on gaming for a specific domain, target audience

Find a 'supplier'

- Netherlands Institute for Safety (NIFV)
- By law: provide products to Safety domain

Price of the product must be conform market prices

- Unique product
- What is our business model
- Find new team members...



Game research
for training and
entertainment

And then...

Nationaal CrisisCentrum (NCC)

- **NCC Academia**
- **Government**
- **Works with tenders, or...**



Game research
for training and
entertainment

Challenge is not over.. yet

HELP!

